

Primo turno giugno

## PRIMA SETTIMANA

### Giocone medie

#### I 4 FRATELLI

Materiale: 4 palloni, materiale per delimitare i campi

● 4 squadre vengono divise in quattro campi. All'inizio del gioco viene assegnato un pallone a ciascuna squadra, Ogni squadra gioca per vincere la propria partita. Lo scopo del gioco è di colpire i giocatori con il pallone e quindi imprigionarli. Non vale colpire di rimbalzo né sconfinare nell'area di un'altra squadra. Chi viene preso è prigioniero della squadra che lo ha colpito. Il capo di ciascuna squadra anche se preso non va in prigione, però ogni volta che viene colpito, deve lasciare tutti prigionieri. I prigionieri restano senza giocare in attesa che vengano liberati. Vince la squadra in conquista il maggior numero di prigionieri in un tempo determinato

Variante

prigioni nei campi fatte dai coni

agli angoli dei campi ci sono le prigioni fatte dai coni che i giocatori devono difendere altrimenti se tutti e 3 i coni cadono, la prigione è distrutta e tutti i prigionieri sono liberi.

Dopo di che si può ricreare la prigione.

Si nomina un giocatore che se colpito porta con se nella prigione avversaria anche un proprio compagno.

Si nomina un giocatore che ha due vite...

### giocone medie

#### LE SPIE

Materiale: fogli di carta, pennarelli e nastro adesivo

● I ragazzi si dividono in due o quattro squadre. Sulla schiena di ogni ragazzo viene incollato un foglio con su scritto un codice (es: C3HF). Un operatore farà il giudice. Il compito delle due squadre è capire il codice sulle spalle degli altri senza far vedere il proprio. Una volta certi del codice questo viene dichiarato al giudice che nel caso è giusto dichiarerà l'eliminazione del giocatore. Per rendere più difficile il gioco i codici possono essere scritti con maiuscole e minuscole e con colori diversi. Vince la squadra che elimina tutti gli avversari

M1no7auro

Istr1c3

Cav4ll0

Nai6o

4rmai6io

Vo7pe

Lami8one

Orei5s

Tumiz5

Lu6y

MauG2im

C45toro

Jed1s

3dm0nd

Cas8ian  
P3t3r  
A5lan  
Sus4n

## SECONDA SETTIMANA

### Giocone elementari

#### **PREDE(CASTORI) E PREDATORI(EDMUND)**

GLI OPERATORI DEVONO FARE UN MEDAGLIONE CON SU UNA FACCIA UN CASTORO E SULL' ALTRA QUELLA DI EDMUND

si dispongono due file di ragazzi una di fronte all' altra.  
Con una palla tra ogni coppia di ragazzi.  
una sar  la squadra della testa l'atra quella della croce.

L' operatore tira la moneta e dice ad alta voce il risultato del tiro. La squadra che esce deve prendere il pallone di fronte a se e tirarlo per cercare di prendere l' avversario che nello stesso tempo cerca di fuggire.

### Giocone elementari

#### **GLI ODORI DEL REGNO DI NARNIA (MATERNA ED ELEMENTARI)**

Materiale Carta (anche di giornale), qualcosa che abbia un odore forte e riconoscibile (ad esempio, cipolla, aglio, gorgonzola, caff , aceto, ecc...), un cesto o secchio per squadra.

Descrizione del gioco di gruppo

Si preparano delle palle di carta con all'interno qualcosa dall'odore molto forte (ad esempio, cipolla, aglio, gorgonzola, caff , aceto, ecc...), viene poi assegnato un "odore" diverso per squadra.

Le palle vengono sparpagliate per terra sul campo da gioco scelto.

Quando comincia il gioco i giocatori devono avvicinarsi alle palle e annusarle senza toccarle. Se pensano di aver trovato la palla con l'odore assegnato alla propria squadra, la prendono e la mettono nel cesto o secchio della propria squadra. Una volta toccata, la palla deve essere portata nel cesto o secchio.

Chi vince? La squadra che, dopo un certo tempo, ha trovato pi  palle con l'odore giusto.

Rosmarino: alberi di Narnia

Lavanda : capelli di susan

Cipolla : fiato del professore

Caff  : casa di tumnus